Interreg Sudoe
European Regional Development Fund

Development of a water resource management platform during low water periods in the SUDOE region

http://www.aguamod-sudoe.eu/handbook/

Aguamod Land

Gérer la ressource en eau de 2020 à 2050 à travers un jeu vidéo

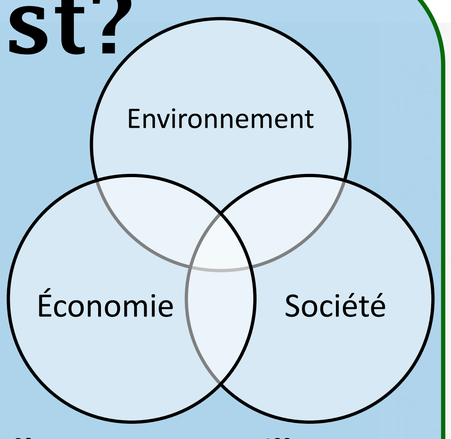
Pourquoi Aguamod Land?

Au XXIe siècle, **l'utilisation excessive des ressources naturelles** pour répondre aux besoins de notre société porte atteinte au fonctionnement des écosystèmes et contribue à la perte de ces ressources. L'élévation du niveau de la mer, des températures, la pollution de l'eau, ainsi que la dégradation des milieux aquatiques sont des effets provoqués par cette utilisation excessive. **Les milieux naturels et urbains** sont constamment **soumis aux pressions anthropiques**. Il est temps d'apprendre à **gérer ce système complexe**.

L'**eau** est indispensable à la vie de la faune et de la flore, mais aussi à celle des êtres humains. Nous en dépendons pour vivre, tout comme la nature. Ce jeu permet une **sensibilisation aux problématiques de la gestion de l'eau sur le long terme.**

Qu'est ce que c'est?

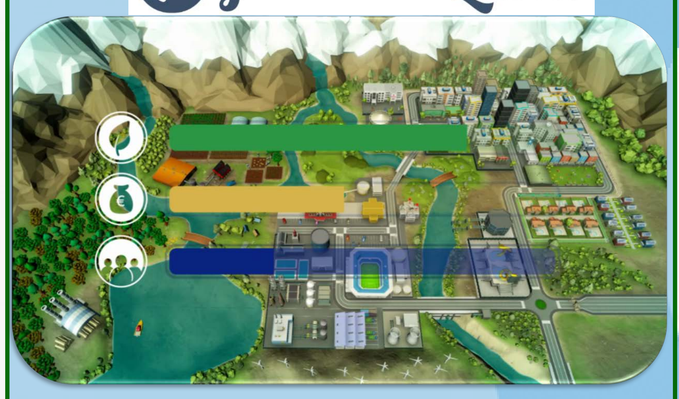
Le jeu a été développé afin de faire comprendre le **rôle de l'eau à tous les niveaux**. Le but est de fournir de l'eau en quantité et qualité suffisante pour l'Homme tout en préservant le milieu naturel dans un but de développement durable.



L'objectif est **d'assurer la qualité et la quantité d'eau tout en veillant au bon état environnemental, au développement économique et au bien-être social de 2020 à 2050.**

Comment y joue-t-on?

Une interface Un territoire

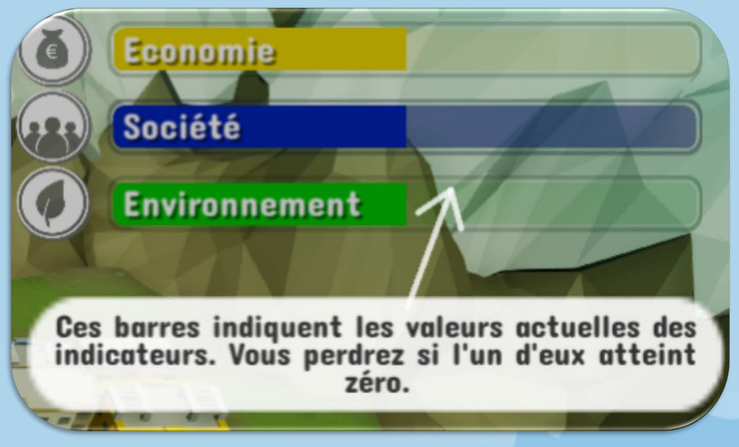


3 périodes 3 objectifs

- Épisode 1 (2020 à 2030) : Faire face à la perte en eau de façon durable
- Épisode 2 (2030 à 2040) : Économiser l'eau sans impacter l'économie et le bien-être de la population
- Épisode 3 (2040 à 2050) : Mettre en place un avenir durable

Des items à valider grâce à la gestion du territoire

Gérer plusieurs indicateurs Attention aux choix!



Description et impacts de chaque élément

Achats et ventes

Les partenaires

« Ce n'est pas un jeu, mais un vrai défi dont dépend notre avenir »

Pour qui?

Le jeu est conseillé pour les 12 à 18 ans. Il peut être utilisé comme support à l'apprentissage de la gestion de la ressource en eau en Science de la Vie et de la Terre et/ou en Géographie aux cycles 3, 4 ou lycée.

Contacts :

Responsable projet : jose-miguel.sanchez-perez@univ-tlse3.fr
Responsable formation : cakir.roxelane@gmail.com
Responsable communication : sabine.sauvage@univ-tlse3.fr